**Sub group1 use-case**

**[ Schema for use-cases ]**

Sub group1 담당자 : 고은서, 오예원

기능 : 회원 등록 / UI 화면 상에서의 메뉴 선택 / 결제

횟수 : 10

회의 날짜 : 2021.04.15(목)

📌 오늘 할 일 📌

1. 각 Use-case 별 스키마 그리기 (문서화하기)
2. UC1~UC3/UC4~UC7로 분담하여 스키마 작성하기

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case UC-1 : 회원인증** | |
| Related Requirements : | ST-1 |
| Initiating Actor : | 회원, 비회원 ( = 식당이용자 ) |
| Actor’s Goal : | 음식을 주문할 때 할인을 받기 위해 |
| Participating Actors : | X |
| Preconditions : | * 할인을 받기 위해서는 학생증 또는 교직원 카드가 있어야 한다. |
| Postconditions : | * 인증이 완료되면 총 금액의 5퍼센트가 할인된다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario : | |
| → | 1. 식당이용자는 사용자 인증을 하기 위해서 “회원인증”버튼을 클릭한다. |
| ← | 2. 시스템은 회원 인증을 받으면 결과를 알림창에 띄워준다. |
| → | 3. 식당 이용자는 해당 알림창을 끌 수 있다. |
| ← | 4. 알림창이 꺼지면 메뉴 조회 화면으로 넘어간다. |
| Flow of Events for Extensions(Alternate Scenarios) : | |
| 1a→ | 1. 회원 인증에 실패했다. |
| 1a← | 2. 실패했다는 알림창이 나온다. |
| 4a→ | 1. 알림창을 끄지 않는다. |
| 4a← | 2. 5초 뒤 자동으로 화면을 전환한다. 이때, 회원 인증에 성공하면 메뉴 선택 화면이, 실패 시 처음화면으로 전환한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case UC-2 : 개수 조절 (sub-use case)** | |
| Related Requirements : | ST-4 |
| Initiating Actor : | 회원, 비회원 ( = 식당이용자 ) |
| Actor’s Goal : | 원하는 만큼의 주문을 하기 위함 |
| Participating Actors : | 개수 조절 버튼 |
| Preconditions : | * 메뉴를 선택해야한다.(UC-4) |
| Postconditions : | * 장바구니 속 해당 음식의 개수가 1씩 늘어나거나, 줄어든다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario : | |
| → | 1. 메뉴 조회(UC-3)을 포함한다. |
| → | 2. 식당 이용자는 장바구니 속 음식의 목록 옆에 +/- 아이콘을 클릭한다. |
| ← | 3. + 버튼을 클릭하면 해당 음식의 개수가 하나 늘어나고, - 버튼을 클릭하면 하나 줄어든다. |
| Flow of Events for Extensions(Alternate Scenarios) : | |
| 2a→ | 1. 음식의 개수가 1인 음식의 –버튼을 클릭한다. |
| 2a← | 2. 해당 음식을 장바구니 속에서 삭제할 것인지를 물어보는 알림창을 띄운다. |
| 2a→ | 1. 음식의 개수를 10개 이상으로 만든다. |
| 2a← | 2. 시스템은 “더 이상 담을 수 없습니다”라는 경고 창을 띄우고, 해당 음식의 개수를 더 이상 늘려지지 않게 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case UC-3 : 메뉴 조회 (sub-use case)** | |
| Related Requirements : | ST-2, ST-3, ST-5, ST-6 |
| Initiating Actor : | 회원, 비회원 ( = 식당이용자 ) |
| Actor’s Goal : | 식당 별 메뉴 정보를 제공 받기 위해 |
| Participating Actors : | 메뉴 조회 버튼 |
| Preconditions : | * 학식당 별로 날짜별 메뉴 데이터를 조회할 수 있어야한다. |
| Postconditions : | * 식당 이용자는 학식당 별로 메뉴 정보를 제공받을 수 있다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario : | |
| → | 1-1. 회원 인증을 포함한다.(UT-1) |
| → | 1-2. 사용자는 곧바로 메뉴 선택 버튼을 누른다. |
| ← | 2. 시스템은 해당 날짜에 학식당 별로 메뉴 리스트를 띄워준다. |
| → | 3. 식당 이용자는 식사를 원하는 학식당 데이터의 우측 하단에 “자세히”버튼을 누른다. |
| ← | 4. 시스템은 해당 학식당에서 현재 주문 가능한 음식 리스트를 보여준다. |
| Flow of Events for Extensions(Alternate Scenarios) : | |
| 3a→ | 1. 원하지 않던 학식당을 클릭한다. |
| 3a← | 2. 왼쪽 상단에 뒤로가기 버튼을 클릭한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case UC-4 : 메뉴선택 (sub-use case)** | |
| Related Requirements : | ST-4, ST-5, ST-6 |
| Initiating Actor : | 회원, 비회원 ( = 식당이용자 ) |
| Actor’s Goal : | 현 시간에 주문가능한 메뉴를 선택하여 주문하기 위해 |
| Participating Actors : | 메뉴 선택 버튼 |
| Preconditions : | * 현 시간에 주문가능한 메뉴가 있어야 한다. |
| Postconditions : | * 식당 이용자는 특정 메뉴를 선택할 때마다 장바구니에 메뉴가 하나씩 담기게 된다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario : | |
| → | 1. 메뉴 조회(UC-3)를 포함한다. |
| → | 2. 식당이용자는 원하는 학식당에 접속하여 ‘주문하러가기’버튼을 클릭한다 |
| ← | 3. 시스템은 데이터베이스로부터 선택한 학식당에 관한 데이터들을 추출하고 현재 주문 가능한 메뉴 리스트를 뽑기 위한 쿼리문을 실행시켜 식당 이용자에게 보여준다. |
| → | 4. 식당이용자는 주문가능한 메뉴 리스트에서 각 메뉴 우측의 ‘담기’ 버튼을 통해 특정 메뉴를 클릭한다. |
| ← | 5. 시스템은 식당이용자가 클릭한 메뉴를 장바구니에 담겨졌음을 알리기위해 장바구니 이모티콘 위에 +1씩 더하여 담은 메뉴의 개수를 보여준다 |
| → | 6. 식당이용자는 장바구니 버튼(이모티콘)을 클릭한다. |
| ← | 7. 시스템은 지금 담은 메뉴의 리스트가 담긴 장바구니 페이지를 보여준다. |
| → | 8. 식당이용자는 담은 메뉴의 개수를 +,- 버튼을 누르며 조절한다. |
| ← | 9. 시스템은 주문 목록의 각 메뉴와 개수에 대한 데이터를 임시로 저장하여 메뉴구입-주문완료 기능에서 해당 데이터를 활용한다. |
| Flow of Events for Extensions(Alternate Scenarios) : | |
| 2a→ | 1. 접속한 학식당에서 현재 주문가능한 메뉴가 없다 |
| 2a← | 2. ‘주문하러가기’버튼은 비활성화 되어있으며, 그럼에도 사용자가 버튼을 클릭했을 시, “주문가능한 시간이 아니에요”라는 메시지를 띄운다. |
| 4a→ | 1. 클릭한 메뉴의 재고가 없다(품절이다) |
| 4a← | 2. 품절인 메뉴의 ‘담기’버튼이 비활성화 되며 재고수량을 보여주는 칸에서도 ‘품절’표시를 강조하여 보여준다. 그럼에도 사용자가 버튼을 클릭했을 시, “해당 메뉴는 지금 품절입니다”라는 메시지를 띄운다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case UC-5 : 메뉴 구입 (sub-use case)** | |
| Related Requirements : | ST-6, ST-7, ST-8, ST-9 |
| Initiating Actor : | 회원, 비회원 |
| Actor’s Goal : | 선택한 모든 메뉴의 금액을 고객의 유형별로 계산하여 결제하기 위함 |
| Participating Actors : | QR코드 |
| Preconditions : | * 장바구니에 1개 이상의 메뉴가 담겨져 있어야한다. |
| Postconditions : | * 장바구니에 담긴 메뉴들과 각 메뉴의 개수를 고려하여 합산된 총금액, 식당이용자가 회원인지 비회원인지 구분하여 할인금액, 그리고 총금액과 할인금액을 뺀 총 결제금액을 보여준 뒤 카드결제를 진행한다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario : | |
| → | 1. 식당이용자는 메뉴 선택 후 ‘장바구니버튼’을 클릭한다. (UC-4) |
| ← | 2. 시스템은 식당이용자가 어떤 유형인지 판단 후 (UC-1) 총 금액, 할인금액, 결제금액을 보여준다 |
| → | 3. 식당이용자는 ‘카드결제 버튼’을 클릭하고 결제를 진행한다. |
| ← | 4. 시스템은 등록된 카드 결제를 위한 결제비밀번호를 입력하는 칸을 보여준다. |
| → | 5. 식당이용자는 자신이 등록한 카드 결제 비밀번호를 입력한다. |
| ← | 6. 시스템은 성사된 주문의 주문리스트를 재확인차 보여주고(=주문 확인페이지) 이와 함께 현 주문이 접수되었음을 인증하기 위한 QR코드를 보여준다 |
| → | 7. 식당이용자는 주문한 학식당의 코너에 가서 식당담당자에게 QR코드를 제시하면 음식을 받을 수 있다. |
| Flow of Events for Extensions(Alternate Scenarios) : | |
| 1a→ | 1. 장바구니에 담겨진 메뉴가 0개이다 |
| 1a← | 2. 시스템은 “담겨진 메뉴가 없어요”라는 메시지와 함께 카드결제 버튼을 비활성화한다. |
| 5a→ | 1. 등록된 카드가 유효하지 않거나, 결제비밀번호를 틀리게 입력한다. |
| 5a← | 2. 시스템은 “등록된 카드가 유효하지 않습니다 or 결제 비밀번호가 틀립니다 ”라는 메시지와 함께 이전의 장바구니 화면으로 되돌아간다 |
| 7a→ | 1. 10분 이내에 식당담당자에게 QR코드를 제시하지 못했다. |
| 7a← | 2. 시스템은 접수되었던 주문을 취소시키고, 주문 결제 금액을 3일 이내로 해당 카드의 계좌로 환불 처리한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case UC-6 : 유저 추가 (sub-use case)** | |
| Related Requirements : | ST-1 |
| Initiating Actor : | 앱관리자 |
| Actor’s Goal : | - 새로운 유저(회원)를 생성하고 회원 혜택을 제공하기 위해  - 단순 회원 인증에서 그치지 않고 중복되는 학생증 인증을 불허함으로써 효율적인 유저관리를 하기 위해 |
| Participating Actors : | X |
| Preconditions : | * 회원 인증이(UC-1) 성공적으로 완료되어야 한다. |
| Postconditions : | * 성공적으로 유저가 생성되면 회원은 회원혜택을 제공받을 수 있다 |
| Flow of Events for Main Success Scenario : | |
| → | 1. 회원은 회원인증이 완료된 다음 화면에서 개인 정보를 입력 한 후, “유저 생성하기”버튼을 클릭한다. |
| ← | 2. 시스템은 핸드폰 인증문자(번호)를 전송함으로써 본인인증을 위한 절차를 진행한다. |
| → | 3. 회원은 유효한 인증번호를 입력한다. |
| ← | 4. 시스템은 “ 성공적으로 가입되었습니다 “ 라는 메시지와 함께 학식당 리스트를 볼 수 있는 첫 화면을 보여준다. |
| Flow of Events for Extensions(Alternate Scenarios) : | |
| 3a→ | 회원이 잘못된 인증번호를 입력한다. |
| 3b← | 시스템은 “유효하지 않은 인증번호입니다”라는 메시지와 함께 ‘인증문자 전송’버튼을 재활성화시킨다 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case UC-7 : 유저 삭제 (sub-use case)** | |
| Related Requirements : | ST-1 |
| Initiating Actor : | 앱관리자 |
| Actor’s Goal : | 존재하는 회원(유저) 계정을 삭제하기 위해 |
| Participating Actors : | x |
| Preconditions : | * 삭제할 유저의 계정이 있어야 한다. * 유저의 계정으로 현재 로그인이 되어있어야 한다. |
| Postconditions : | * 회원이었던 식당이용자의 모든 정보가 삭제되고, 앱의 최초화면으로 화면이 전환된다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario : | |
| → | 회원은 앱 내 ‘톱니바퀴 버튼’ - ‘계정삭제하기’ 버튼을 클릭한다. |
| ← | 시스템은 “계정 삭제 시 앱 내 모든 정보가 삭제됩니다”라는 메시지와 함께 팝업창(재확인창)을 띄운다. |
| → | 회원은 ‘확인’버튼을 클릭한다. |
| ← | 시스템은 “성공적으로 유저가 삭제되었습니다”라는 메시지와 함께 앱 최초실행화면으로 돌아간다 |